



VOETBAL VLAANDEREN

SPELREGELS EN AANVULLENDE SPORTREGLEMENTEN ZAALVOETBAL VAN DE VOORMALIGE KONINKLIJKE VLAAMSE VOETBALBOND



Seizoen 2017 – 2018

Gezien de aanpassing van de reglementering nog niet volledig is uitgewerkt, besliste de Algemene Vergadering Voetbal Vlaanderen van 22.03.2017 om volgende tekst toe te voegen aan de Federale Sportreglementen van de voormalige Koninklijke Vlaamse Voetbalbond:

Reglementen voor het recreatieve voetbal

Onderhavig reglement van de voormalige KVV blijft tot nader order van toepassing voor het recreatieve voetbal, behalve voor die bepalingen die tegenstrijdig zijn met de statuten of het huishoudelijk reglement van Voetbal Vlaanderen. Mochten terzake betwistingen ontstaan dan zal de Raad Van Bestuur van Voetbal Vlaanderen zonder verhaal beslissen

K. V. V. - Z A A L V O E T B A L

SPELREGELS & AANVULLENDE SPORTREGLEMENTEN

1. OFFICIELEN

A. TERREINAFGEVAARDIGDE

De thuisclub is verplicht ten minste 20 minuten voor de aanvang van de wedstrijd een geldig (oranje, rode, blauwe of bruine kaart) gelicentieerd lid (m/v) van ten minste 18 jaar aan te stellen om de functie van terreinafgevaardigde (art. 53 d) te vervullen. Hij/zij moet ter beschikking van de scheidsrechter zijn vanaf zijn/haar aankomst tot op het ogenblik dat de scheidsrechter en de beide verantwoordelijken het wedstrijdblad ondertekend hebben. De terreinafgevaardigde mag geen enkele andere functie waarnemen. Hij/zij mag niet geschorst zijn als speler, scheidsrechter of bestuurslid; het tegenovergestelde is ook van kracht. (Sanctionering enkel volgens art. 258.3) Hij/zij zorgt er ook voor dat de vergoeding van de scheidsrechter voor de wedstrijd overgemaakt wordt.

Een wedstrijd kan en mag niet doorgaan zonder terreinafgevaardigde. (art. 54)
De terreinafgevaardigde is een neutraal persoon en moet zich onthouden van alle commentaar.

BELANGRIJK: is de officiële terreinafgevaardigde niet aanwezig, dan dient deze taak verplicht waargenomen te worden door een speler; in dit geval kan en mag deze niet aantreden als speler. Verschijnt de terreinafgevaardigde tijdens de duur van de wedstrijd, dan mag de speler zijn taak als terreinafgevaardigde aan deze persoon overdragen en als speler verder aantreden. Indien de thuisclub door deze verplichting herleid is tot drie spelers mag de wedstrijd niet doorgaan en moet de club als forfait gevend beschouwd worden. (art. 24 – bijzondere reglementen zaal)

Wanneer tijdens een wedstrijd de terreinafgevaardigde zijn/haar functie niet meer kan uitoefenen, moet hij/zij vervangen worden door een lid van de thuisploeg.
De scheidsrechter moet die vervanging vermelden op het wedstrijdblad, in de kolom "opmerkingen".

De terreinafgevaardigde moet een witte armband van minimum zeven centimeter breedte dragen (art. 53.g), en zal zich tijdens de wedstrijd op de plaats bevinden die hem/haar door de scheidsrechter werd aangewezen.

Hij/zij mag enkel op het terrein komen op uitdrukkelijk verzoek van de scheidsrechter.

Hij/zij moet de licenties en I.K. van alle voor zijn/haar club op het wedstrijdblad vermelde personen, 10 min. voor aanvang van de wedstrijd aan de scheidsrechter aanbieden in de volgorde waarop deze vermeld staan op het wedstrijdblad. (art. 45)

De wedstrijdbladen mogen niet gescheiden worden. (art. 45 D)

B. AFGEVAARDIGDE BEZOEKERS

De bezoekers mogen een gelicentieerd lid (ook dames), van minimum 18 jaar, als afgevaardigde aanstellen. Hij/zij mag zich in de neutrale zone bevinden en dient een armband (clubkleuren - geen wit) van minimum zeven centimeter te dragen. (art. 53.g)

Hij/zij moet de licenties en I.K. van alle voor zijn/haar club op het wedstrijdblad vermelde personen, 10 min. voor aanvang van de wedstrijd aan de scheidsrechter aanbieden in de volgorde waarop deze vermeld staan op het wedstrijdblad. (art. 45.B)

Na de wedstrijd dient hij/zij eveneens het wedstrijdblad te tekenen.

Indien de bezoekers geen afgevaardigde hebben, is de kapitein verplicht de administratieve formaliteiten te vervullen. In dit geval mag de kapitein aan de wedstrijd deelnemen.

C. COACH

Een coach behoort tot één van de gelicentieerden van de betrokken club.

Deze moet een rode armband dragen met een breedte van minimum zeven centimeter. (art. 53.g)

Deze mag plaats nemen in de neutrale zone bij de wisselers.

Indien een coach als speler aantreedt, mag hij enkel als speler op het wedstrijdblad vermeld worden, en dient hij als dusdanig beschouwd.

Welke functies zijn niet te combineren in een wedstrijd?

- * Coach en terreinafgevaardigde
- * Actief speler en terreinafgevaardigde

2. SPELERS

Alle leden, die de leeftijd van 16 jaar bereikt hebben de dag van de wedstrijd, mogen opgesteld worden. (art. 39 – zie ook uitzonderingen Antwerpen en art. 19.b.1)

Om aan de dameszaalvoetbalcompetitie deel te nemen moet men minstens 15 jaar oud zijn.

A. AANTAL

Een ploeg bestaat uit maximum vijf spelers, op het wedstrijdblad mogen max. 8 spelers vermeld worden.

Een wedstrijd mag enkel beginnen indien elke ploeg minstens vier speelklare spelers, waarvan één als doelvrediger uitgerust, op het speelveld heeft. Indien binnen de vijf minuten na het voorziene aanvangsuur de ingebreke zijnde ploeg niet de vereiste vier speler heeft, mag de wedstrijd niet doorgaan. (art. 19 a)

De scheidsrechter moet een verslag aan de bevoegde instantie overmaken, dat het geval zal onderzoeken.

De wedstrijd dient gestaakt indien één van beide ploegen herleid is tot minder dan **vier** spelers. (art. 17.h)

Indien dit voorval echter het gevolg is van een kwetsuur, dient de scheidsrechter hierbij 2 minuten te wachten, teneinde verzorging mogelijk te maken. Indien na deze 2 minuten blijkt dat de gekwetste speler niet verder aan het spel kan deelnemen, moet de wedstrijd definitief gestaakt worden.

B. DE KAPITEIN

Iedere ploeg stelt een kapitein aan. Deze moet eveneens drager zijn van een armband (min. 7 cm. breed), in een kleur (geen witte) die contrasteert met deze van zijn shirt. (art. 52.c)(boete)

De kapitein behoudt zijn functie als hij zich bevindt op de bank bij de wisselers.

Een kapitein die wordt uitgesloten moet zijn armband aan een medespeler overmaken. De scheidsrechter noteert de naam van de nieuwe kapitein.

De kapitein tekent voor de wedstrijd het wedstrijdblad en luistert naar de instructies van de scheidsrechter.

Noch de kapitein, noch een andere speler heeft het recht aan de scheidsrechter uitleg te vragen over een genomen beslissing.

Indien de kapitein wordt uitgesloten en het speelveld weigert te verlaten, moet de wedstrijd gestaakt worden.(art. 17.i)

De kapitein, van de bezoekende club, moet de administratieve formaliteiten vervullen, indien er geen afgevaardigde aanwezig is. Maar hij mag aan het spel deelnemen.

C. DE DOELVERDEDIGER

Een ploeg mag niet aantreden zonder doelverdediger.

Ingeval van uitsluiting moet een andere speler in aangepaste uitrusting de plaats van de doelverdediger innemen.

Eender welke speler, die aan het spel deelneemt, mag wisselen met de doelverdediger, voor zover de scheidsrechter wordt ingelicht en de wissel gebeurt tijdens een spelonderbreking.

Alleen in zijn doelgebied mag de doelverdediger de bal met de handen of de armen spelen. Buiten zijn gebied zal hij beschouwd worden als een veldspeler en als dusdanig gesanctioneerd.

Indien tijdens het spel de doelverdediger in zijn strafschoopgebied de bal met de handen opvangt, moet hij hem onmiddellijk met de hand wegwerpen, waarbij het niet is toegelaten de bal hem toegespeeld door een ploegmaat, opnieuw met de handen aan te raken of te controleren, doch enkel als hierbij met het hoofd, borst of knie wordt teruggespeeld.

Deze regel impliceert dus tevens dat de doelman nooit de bal onmiddellijk met de hand of arm mag raken / controleren nadat hij deze rechtstreeks ontvangt van een medespeler, die de bal terug in spel brengt via een intrap langs de zijlijn.

De doelverdediger mag zich niet bezondigen aan vertragingmanoeuvres, die volgens de scheidsrechter zouden neerkomen op opzettelijk tijdsverlies. Iedere inbreuk op deze voorschriften worden bestraft met een onrechtstreekse vrije trap (OVT) toegekend aan de tegenpartij op de lijn die het strafschoopgebied afbakent.

D. SPELERSWISSEL

Iedere ploeg mag over maximaal drie wisselers beschikken, doelverdediger desgevallend inbegrepen. De wisselers mogen in het veld komen zonder de toelating van de scheidsrechter te vragen, maar met eerbiediging van de volgende voorschriften:

- 1) de wissel moet gebeuren aan de middenlijn, de wisselers mag maar in het veld komen wanneer de speler die vervangen wordt buiten de lijnen staat en de wisselers heeft aangeraakt.
- 2) de wissel van de doelverdediger mag enkel tijdens een spelonderbreking gebeuren.
- 3) indien de wissel niet volgens de regels geschiedt en als de scheidsrechter meent de wedstrijd te moeten onderbreken, moet het spel hernomen worden met een onrechtstreekse vrije trap (OVT) toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevond.
- 4) wanneer een wisselers het speelveld betreedt om andere redenen dan een wissel moet het spel onmiddellijk worden onderbroken. De scheidsrechter moet de passende disciplinaire maatregel nemen wegens het gedrag van de speler (gele kaart of uitsluiting) en het spel wordt hernomen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond.

De namen van alle spelers (effectieve en wisselers) moeten voor de aanvang van de wedstrijd vermeld zijn op het wedstrijdblad. De niet gebruikte lijnen op het wedstrijdblad dienen doorgehaald en gearafeerd door de scheidsrechter alvorens hij op het speelveld komt. Wanneer een ploeg slechts vier spelers op het wedstrijdblad vermeldt mag de scheidsrechter enkel drie niet gebruikte lijnen doorhalen en paraferen, aangezien een ploeg zich op gelijk welk ogenblik van de wedstrijd mag vervolledigen. Indien de ploeg gans de wedstrijd met vier spelers gespeeld heeft, moet de overgebleven vijfde lijn na de wedstrijd doorgehaald en gearafeerd worden.

3. DE UITRUSTING VAN DE SPELERS

A. UITRUSTING

De uitrusting van een speler bestaat uit een shirt, korte broek, sportkousen en schoeisel. (art. 46)

Alle spelers van een ploeg moeten dezelfde uitrusting dragen, waarvan de kleur duidelijk verschillend moet zijn van deze van de spelers van de tegenpartij en de scheidsrechter.

Het dragen van wielrennersshorts is toegelaten. Zij moeten evenwel van dezelfde kleur zijn als de broeken van de ploeg van de speler die ze draagt en in lengte het bovenste gedeelte van de knie niet overschrijden. (art. 46.d)

Het dragen van een compressiebroek, gemaakt in neoprene, is steeds toegelaten.

De kleur van de trui van de doelverdediger moet verschillend zijn van deze van alle spelers en van de scheidsrechter. Hij mag een lange- of trainingbroek dragen.

B. NUMMERING

Op iedere shirt moet op de rugzijde een zichtbaar en verschillend nummer (maximum 2 cijfers) worden aangebracht. (art. 46.b)

Dit nummer moet overeenstemmen met het nummer op het wedstrijdblad, zodat een speler die invalt in geen geval nog een reeds gebruikte shirt mag aantrekken.

De nummering is niet verplicht voor de doelverdediger.

C. SCOEISEL

Al diegenen die het speelveld betreden zijn verplicht van zaalschoeisel te dragen.

ZWARTE ZOLEN ZIJN NIET TOEGELATEN!!!

D. NIET CONFORM AAN DE VOORSCHRIFTEN

Het is verboden gevaarlijke voorwerpen te dragen, zoals armbanden, uurwerken, ringen met uitsteeksel, loshangende hals- en andere kettingen, enz..

Oorbellen en piercings moeten afgedaan worden.

Ingeval van inbreuk op deze regel moet het spel stilgelegd worden, de speler dient een gele kaart te krijgen en het spel hernomen met een (OVT) onrechtstreekse vrije trap toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevond.

4. DE SCHEIDSRECHTER

- A. De scheidsrechter wordt aangeduid door het bevoegde comité.
Hij MOET de leeftijd van 18 jaar bereikt hebben.
Hij moet er niet alleen voor zorgen dat het spel de voorziene duur heeft, maar ook waken over de toepassing van de K.V.V. - Spel- en Sportreglementen.
- B. De scheidsrechter moet minstens twintig minuten voor het aanvangsuur van de wedstrijd aanwezig zijn om de staat van het speelveld te controleren. Hij dient er ook over te waken dat de zitplaatsen voor de wisselers aanwezig zijn in de neutrale zone.
De controle van de licenties en I.K. van de spelers en officials, alsook van de uitrusting van de spelers moet gebeuren in de kleedkamer van de scheidsrechter in het bijzijn van de afgevaardigden van de beide clubs. Daarom moet het behoorlijk ingevuld wedstrijdblad hem ten laatste tien minuten voor het officieel aanvangsuur van de wedstrijd overhandigd worden. Hij dient elke vastgestelde onregelmatigheid op het wedstrijdblad te vermelden.
- C. De bevoegdheid van de scheidsrechter begint op het ogenblik dat hij het speelveld betreedt en eindigt bij zijn laatste fluitsignaal.
Dit mag geen beletsel zijn om een verslag aan het bevoegd comité over te maken voor feiten die zich zouden voordoen voor of na de wedstrijd.
Een speler die voor de aftrap wordt uitgesloten, mag op het wedstrijdblad vervangen worden. Indien als gevolg van deze uitsluiting een ploeg slechts vier spelers kan opstellen om de wedstrijd aan te vangen, mag zij op gelijk welk ogenblik het aantal spelers tot vijf aanvullen.
De beslissingen van de scheidsrechter over feiten die zich tijdens de wedstrijd voordoen zijn onherroepelijk voor zover zij betrekking hebben op de uitslag van de wedstrijd.

- D. De scheidsrechter leidt het spel volgens reglementen en neemt alle beslissingen die zich opdringen. Hij mag echter alleen op zijn eerste beslissing terugkomen indien het spel nog niet hernomen is. De scheidsrechter heeft de bevoegdheid het spel te onderbreken voor iedere overtreding van de spelregels. Het toepassen van de voordeelregel mag geen beletsel zijn om nadien de passende disciplinaire sancties te nemen.
- E. De scheidsrechter moet het spel onmiddellijk onderbreken indien een speler ernstig gekwetst is. Indien het een lichte kwetsuur betreft zal hij het spel onderbreken op het einde van de aangang zijnde spelfase; een licht gekwetste speler mag niet verzorgd worden op het speelveld.
- F. Zonder toelating van de scheidsrechter mag niemand het speelveld betreden, uitgezonderd de spelerswisselingen.
De scheidsrechter heeft het recht en de plicht om een speler die zich schuldig maakt aan een overtreding, onbehoorlijk of onsportief gedrag te straffen door middel van een gele of rode kaart.
De speler moet het veld niet verlaten bij een gele kaart. Voor verdere reglementering betreffende gele kaarten verwijzen we naar FSR Art. 296.

De scheidsrechter heeft eveneens het recht en de plicht om elke official, die zich schuldig maakt aan onbehoorlijk gedrag, uit de neutrale zone uit te sluiten.

Na elke onderbreking moet de scheidsrechter een teken geven tot spelherneming. Een fluitsignaal wordt aanbevolen, maar is niet verplicht. Het fluitsignaal is nochtans vereist bij de aftrap, de spelherneming van de tweede speelhelft, om het einde van elke speelhelft aan te duiden en op strafschoep. Iedere spelonderbreking wordt met een fluitsignaal kenbaar gemaakt.

- G. Vergoeding volgens de aanduiding van het bevoegd comité. Wanneer een club om aanduiding vraagt van een 2^{de} scheidsrechter vallen de kosten ten hare laste. Wanneer het Verbond oordeelt dat er een 2^{de} officiële scheidsrechter aangeduid moet worden voor wedstrijden, waar er normaal geen voorzien is, dan vallen de volledige kosten van deze 2^{de} scheidsrechter ten laste van de beide clubs, elk voor de helft.
- H. Een wedstrijd mag niet gespeeld worden zonder scheidsrechter.
Indien de officieel aangeduide scheidsrechter afwezig is, om eender welke reden, zal een gelegenheidsscheidsrechter zijn plaats innemen. (*)
Bij afwezigheid van de scheidsrechter mag een wedstrijd niet uitgesteld worden, (verlies der punten voor beide partijen en boete) (art. 61) desnoods dient de terreinafgevaardigde de taak op zich te nemen. In dat geval mag de wedstrijd uitzonderlijk zonder terreinafgevaardigde plaatsvinden. Indien een speler van de thuisclub zich kwetst, is een wisseling tussen gekwetste speler en de terreinafgevaardigde (die uitzonderlijk optreedt als gelegenheidsscheidsrechter) niet toegestaan.
De gelegenheidsscheidsrechter beschikt over alle bevoegdheden toegekend aan de officiële scheidsrechter.
Wanneer een scheidsrechter, wegens handtastelijkheden op zijn persoon, de wedstrijd definitief staakt (art. 59 en 60), mag niemand hem vervangen.
Een scheidsrechter wordt ten allen tijde gemachtigd zich tot de gewone rechtbank te wenden. (art. 268)

(*) Bij afwezigheid van de officieel aangeduide scheidsrechter dienen volgende punten in acht genomen te worden voor het leiden van de wedstrijd:

- 1) een toevallig aanwezig K.V.V.-zaalvoetbalscheidsrechter

- 2) aangesloten zaalvoetbalscheidsrechter bezoekende ploeg
- 3) aangesloten zaalvoetbalscheidsrechter bezochte ploeg
- 4) neutraal gelicentieerd lid
- 5) gelicentieerd lid bezoekende ploeg
- 6) gelicentieerd lid bezochte ploeg
- 7) neutraal persoon van minimum 18 jaar
- 8) terreinafgevaardigde (zie hierboven)

NOTA: Vermits art. 38 (zie ook uitzonderingen Antwerpen) stelt dat veld- en zaalvoetbal beschouwd worden als verschillende voetbaldisciplines kan een officieel scheidsrechter in het veldvoetbal geen aanspraak maken op de hiërarchie van art. 62 voor zaalvoetbal en omgekeerd.

Geschorste scheidsrechters, bestuursleden of spelers komen nooit in aanmerking als gelegenheidsscheidsrechter. (sanctionering geschiedt volgens art. 258.3 en/of 258.7)

De verblijfskosten van een gelegenheidsscheidsrechter worden vergoed via de clubrekening van betrokkene (identiteit invullen op het wedstrijdblad), maar niet de verplaatsingskosten.

De gelegenheidsscheidsrechter moet de leiding van de wedstrijd afstaan, - tijdens een spelonderbreking -, aan de te laat komende officieel aangeduide scheidsrechter. Hij zal deze laatste alle nuttige gegevens overmaken (tijd, stand, enz.). Indien hij één der spelers der deelnemende ploegen is, mag hij vanaf dat ogenblik het spel meespelen.

Enkel de officieel aangeduide scheidsrechter mag de plaats innemen van de gelegenheidsscheidsrechter die de wedstrijd begonnen is.

Het officiële aanvangsuur dient tevens strikt in acht genomen te worden. (boete – art. 14.2) a en b).

5. DUUR VAN HET SPEL

De wedstrijd bestaat uit 2 gelijke speelhelften van 23 minuten, onderbroken door een rustperiode van maximum 5 minuten.

In finales van toernooien, beker- of testwedstrijden zullen strafschoppen uiteindelijk de winnaar moeten aanduiden.

De scheidsrechter mag het spel onderbreken telkens, als de omstandigheden het vereisen. Wat ook de redenen mogen zijn, de onderbrekingen in één of meerdere keren mogen in het totaal de vijf minuten niet overschrijden.

De scheidsrechter is verplicht het spel definitief te staken wanneer hij van oordeel is dat een normaal verloop van de wedstrijd onmogelijk is geworden:

- 1) gevaar voor lichaamsgesteldheid van de spelers waaraan niet binnen de vijf minuten verholpen wordt;
- 2) onvoldoende aantal spelers in één van de ploegen; (art. 17.h)
- 3) overrompeling van het speelveld die niet kan ongedaan gemaakt worden binnen de vijf minuten; (art. 17.g)

- 4) vreemd voorwerp op het speelveld dat niet kan verwijderd worden binnen de vijf minuten;
- 5) elektriciteitspanne van meer dan vijf minuten;
- 6) handtastelijkheden op de scheidsrechter; (art. 59)
- 7) bij het verwijzen van een speler naar de kleedkamer, die dit bevel niet opvolgt; (art. 17.i)
- 8) ontbreken van een bal; (art. 17.a)
- 9) andere omstandigheden door de scheidsrechter te bepalen.

6. AFTRAP - SCHEIDSRECHTERSBAL

A. BIJ AANVANG VAN DE WEDSTRIJD

Geen toss, de bezoekers nemen de aftrap.

De bal moet onbeweeglijk liggen op het middelpunt van het speelveld.

Na het fluitsignaal van de scheidsrechter vangt het spel aan met een voor- of achterwaartse trap op de bal door een speler.

Al de spelers dienen zich in eigen kamp te bevinden en deze van de ploeg, die tegenover het team staat dat de aftrap geeft, moeten minimum drie meter van de bal blijven.

Een doelpunt kan rechtstreeks uit aftrap gescoord worden.

Bij aftrap is de bal in het spel van zodra hij wordt getrapt en voorwaarts beweegt.

Ingeval van overtreding dient de aftrap hernomen.

De speler die de aftrap gegeven heeft, mag geen tweede maal de bal spelen voordat deze door een andere speler werd aangeraakt.

De wisselers en de gelicentieerde officials - allen ingeschreven op het wedstrijdblad - moeten plaats nemen op de bank (neutrale zone) langs de kant van het kamp dat door hun ploeg wordt verdedigd.

B. NADAT EEN DOELPUNT WERD GEMAAKT

Het spel zal hernomen worden op dezelfde wijze als bij de aftrap.

C. NA DE RUST

De ploegen, evenals de wisselers en de gelicentieerde officials, verwisselen van kamp. De aftrap wordt gegeven door een speler van de ploeg die niet in het begin van de wedstrijd de aftrap heeft genomen.

D. SCHEIDSRECHTERSBAL

Wanneer het spel tijdelijk stilgelegd werd om een reden die niet in een spelregel voorzien is, zal het als volgt hernomen worden: de scheidsrechter laat de bal vallen op de plaats waar deze laatste zich bevond op het ogenblik dat het spel werd onderbroken. De bal is in het spel zodra hij de grond geraakt heeft.

Wanneer het spel werd stilgelegd toen de bal in het doelgebied was moet er scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakt, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.

De scheidsrechtersbal moet hernomen worden:

- 1) wanneer de bal de doel- of zijlijn overschrijdt vooraleer hij door een speler werd aangeraakt;
- 2) wanneer een speler de bal aanraakt vooraleer deze de grond raakt.

Mogelijke gevallen voor een scheidsrechtersbal:

- 1) vreemd voorwerp op het speelveld dat het spel of een speler beïnvloedt;
- 2) gelijktijdige en even zware overtredingen begaan door twee tegenstanders;
- 3) spelonderbreking voor een gekwetste speler;
- 4) ongepast fluitsignaal van de scheidsrechter;
- 5) fluitsignaal van de toeschouwer dat het spel of een speler kan beïnvloeden;
- 6) spelonderbreking wegens de houding van officials en toeschouwers;
- 7) speler die zich op een niet reglementaire wijze op het speelveld bevindt;
- 8) elektriciteitspanne wanneer de bal in het spel is;
- 9) val of ernstige kwetsuur van de scheidsrechter, waardoor het hem niet meer mogelijk is het verloop van de wedstrijd te controleren;
- 10) alle andere omstandigheden door de scheidsrechter te bepalen.

7. BAL IN EN UIT HET SPEL

De bal is in het spel van het begin tot het einde van de wedstrijd, ook in de hierna vermelde gevallen:

- a) indien hij in het speelveld terugkaatst na een doelpaal of dwarslat te hebben geraakt;
- b) indien hij in het speelveld terugkaatst na de scheidsrechter die zich binnen het speelveld bevindt, te hebben geraakt. Scheidsrechters worden dus niet beschouwd als vreemde voorwerpen.

De bal is uit het spel:

- a) wanneer hij het plafond heeft geraakt;
- b) wanneer hij volledig over de zijlijn is gegaan, over de grond of in de lucht;
- c) wanneer hij volledig over de doellijn is gegaan, over de grond of in de lucht;
- d) wanneer het spel door de scheidsrechter werd stilgelegd.

A. BAL TEGEN PLAFOND

Wanneer de bal het plafond of de armaturen boven het speelveld raakt, wordt een onrechtstreekse vrije trap (OVT) toegekend tegen de ploeg waarvan een speler het laatst de bal heeft aangeraakt. De bal moet gelegd worden op het middelpunt van het speelveld. Alle tegenstanders van de speler die de vrije trap neemt, moeten zich op minimum drie meter van de bal bevinden, vooraleer deze in het spel is.

B. INTRAP ZIJLIJN

Wanneer de bal volledig over de zijlijn buiten is, moet hij terug in het spel gebracht worden met een OVT, toegekend aan de tegenstander van degene die de bal het laatst heeft aangeraakt vooraleer deze buitenging.

De bal moet op de zijlijn gelegd worden op de plaats waar hij is buitengegaan.

C. DOELWORP NADAT DE BAL OVER DE DOELLIJN IS BUITENGEGAAN

Een doelworp wordt aan de verdedigende partij toegekend:

- 1) wanneer de bal volledig over de doellijn is gegaan, met uitzondering van het doelvlak, en het laatst door een aanvaller werd aangeraakt.
- 2) wanneer een tegenstander de bal rechtstreeks in het doel heeft getrapt op een intrap of op een OVT.

Een doelworp moet door de doelverdediger, volgens de hierna vermelde voorschriften uitgevoerd worden:

- 1) hij moet de bal terug in het spel brengen met de hand en van binnen zijn doelgebied;
- 2) de bal is in het spel zodra hij, in het speelveld, de lijn die het doelgebied afbakent, heeft overschreden;
- 3) alle spelers van de tegenpartij moeten zich buiten het doelgebied bevinden en mogen er slechts inkomen nadat de bal in het spel is.

Wanneer de bal, nadat hij in het speelveld de lijn heeft overschreden die het doelgebied afbakent (6-meterlijn), rechtstreeks over de doellijn buitengaat, moet het spel hernomen worden met een hoekschop toegekend aan de tegenpartij.

De doelworp moet hernomen worden:

- 1) wanneer de doelverdediger de bal niet met de hand en van binnen zijn doelgebied in het spel brengt;
- 2) als een speler de bal raakt vooraleer hij in het spel is;
- 3) wanneer de doelverdediger een tweede maal de bal aanraakt vooraleer deze in het spel is;
- 4) wanneer een speler van de tegenpartij zich in het doelgebied bevindt of er inkomt vooraleer de bal in het spel is.

D. HOEKSCHOP

Een hoekschop moet worden toegekend aan een speler van de aanvallende ploeg:

- 1) wanneer de bal volledig over de doellijn is gegaan, met uitzondering van het doelvlak, en het laatst door een verdediger werd aangeraakt;
- 2) wanneer op een spelherneming de bal in eigen doel wordt getrapt, nadat hij effectief in het spel is geweest.

De bal dient gelegd op de hoek die zich het dichtst bevindt bij de plaats waar hij is buitengegaan.

Op hoekschop kan rechtstreeks een doelpunt gemaakt worden.

E. BUITENSPEL

In zaalvoetbal is de regel van het buitenspel niet van toepassing.

8. GELDIG DOELPUNT

Buiten de uitzonderingen die in de spelregels voorzien zijn, wordt een geldig doelpunt aangetekend als de bal volledig door het doelvlak is gegaan. Het doelvlak is het vlak begrensd door de doellijn tussen de palen, de twee palen zelf en de dwarslat. Het doelpunt is niet geldig wanneer de bal door een speler van de aanvallende ploeg - de doelverdediger inbegrepen - opzettelijk met de hand of arm geworpen, geslagen of gedragen werd. Een doelpunt mag niet gevalideerd worden indien de bal alvorens door het doelvlak te gaan in aanraking komt met een vreemd voorwerp.

Indien dit feit zich zou voordoen:

- a) tijdens een gewone spelfase: het spel moet hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats van het contact, tenzij in het doelgebied, in welk geval de scheidsrechtersbal wordt gegeven op de lijn die het doelgebied afbakent zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond;
- b) bij het nemen van een strafschop: het trappen moet hernomen worden;
- c) wanneer, op het ogenblik dat de bal op het punt staat in het doel te gaan, een toeschouwer op het speelveld komt en tracht het doelpunt te verhinderen, moet de scheidsrechter het doelpunt toekennen indien de toeschouwer de bal niet heeft geraakt.

Wanneer de toeschouwer de bal wel aanraakt moet het spel stilgelegd worden en daarna hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats van het contact.

Echter wanneer dit contact geschiedt in het doelgebied moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakent, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond;

- d) wanneer de bal op een reglementaire wijze in het doel gaat nadat hij werd aangeraakt of van richting veranderd door de scheidsrechter, indien hij zich binnen het speelveld bevindt, moet het gevalideerd worden.

9.1. FOUTEN

Een speler die moedwillig één der volgende fouten begaat, dient bestraft met een RVT (rechtstreekse vrije trap) toegekend aan de tegenpartij:

Fouten op een tegenstander:

- a) een tegenstander een trap geven of trachten te geven;
- b) een tegenstander een voetje lichten, tzt. een tegenstander doen vallen, hetzij met het been of met de voet, hetzij met zich voor of achter te bukken;
- c) op een tegenstander springen;
- d) een tegenstander aanvallen op een geweldige of gevaarlijke manier;
- e) een tegenstander die geen obstructie begaat langs achter aanvallen. (Het afschermen van de bal wordt niet als een obstructie beschouwd).
- f) een tegenstander slaan of trachten te slaan. "Naar iemand spuwen" wordt gelijkgesteld met slaan;
- g) een tegenstander vast- of tegenhouden, hetzij bij een lichaamsdeel, hetzij bij een gedeelte van zijn uitrusting;
- h) een tegenstander duwen;
- i) sliding-tackle (al glijdend de opponent aanvallen) is steeds verboden en zal streng bestraft worden. Een sliding (glijden) wordt echter wel getolereerd indien daarbij aan volgende voorwaarden wordt voldaan:
 - geen tegenstrever in de onmiddellijke omgeving (minimum 2 meter)
 - nooit richting tegenstander wordt uitgevoerd
 - met enkel de intentie al glijdend een doelpunt te vrijdelen
 - met enkel de intentie al glijdend een hoekschop te vrijdelen
 - met enkel de intentie al glijdend een intrap te vrijdelen
 - met enkel de intentie al glijdend een schot / voorzet af te blokkenEnkel de scheidsrechter bepaalt hierbij of deze sliding als een gevaarlijk en aldus een strafbaar feit moet worden beschouwd.
- j) met de voetzool de bal blokkeren die zich in de voeten van de tegenstander bevindt of op het ogenblik dat de tegenstander op de bal gaat trappen.

Fout met de bal:

De bal met de hand of met de arm spelen, tzt. hem dragen, hem slaan of voortbewegen met de hand of met de arm. Deze beschikking telt niet voor de doelverdediger binnen zijn doelgebied.

Een speler die tracht de bal met de hand of de arm te spelen maar er niet in slaagt mag niet bestraft worden. Een speler mag zijn aangezicht en onderbuik beschermen zonder dat er sprake is van een fout, zelfs als hij in het bezit van de bal blijft.

Wanneer één van deze fouten door een speler begaan werd in zijn eigen doelgebied moet een RVT omgezet worden in een strafschop.

Bij het toekennen van een strafschop speelt het geen rol waar de bal zich bevindt op het ogenblik van de overtreding, als hij maar in het spel is.

Een speler die moedwillig een der volgende fouten begaat, dient bestraft met een OVT (onrechtstreekse vrije trap) toegekend aan de tegenpartij:

- a) spelen op een manier die volgens de scheidsrechter als gevaarlijk beoordeeld wordt voor de tegenstander, evenwel zonder dat er contact mag zijn, anders zou een RVT moeten gegeven worden;
- b) spelen op een manier die voor de speler zelf als gevaarlijk beoordeeld wordt;

c) de uitvoering van een hakje is niet toegelaten indien hierbij rechtstreeks contact met de tegenstrever aanwezig is. Indien er hierbij echter geen enkel contact met de tegenstrever ontstaat en de uitvoering van het hakje als totaal ongevaarlijk kan worden beschouwd (interpretatie scheidsrechter), wordt de uitvoering ervan getolereerd.

Een hakje met contact zal bestraft worden met een RVT.

d) zonder de bal te spelen, de tegenstander met het lichaam hinderen, dwz. ofwel tussen de tegenstander en de bal lopen ofwel zich zodanig in de richting van de bal opstellen dat men een hinderpaal voor de tegenstander is;

e) de doelvredediger van de tegenpartij aanvallen of hem beletten de bal weg te werken wanneer hij deze in zijn doelgebied opgevangen heeft;

f) alle fouten tegen medespelers en scheidsrechters;

g) een spelerswissel niet volgens de regels uitvoeren; in dit geval moet een OVT gegeven worden op de plaats waar de bal zich bevond;

h) moedwillig tijd verliezen;

i) ieder onbehoorlijk gedrag tegen tegenstanders, medespelers, officials of toeschouwers;

j) na aanvang of herneming van het spel - behalve bij scheidsrechtersbal - de bal een tweede maal spelen alvorens deze door een andere speler werd aangeraakt.

Wanneer twee fouten gelijktijdig begaan worden, dan moet de zwaarste fout bestraft worden met een vrije trap, aangezien:

a) de fouten strafbaar met een RVT voorrang hebben op de fouten strafbaar met een OVT;

b) de fouten strafbaar met een RVT op de tegenstander voorrang hebben op deze begaan met de bal.

Wanneer twee tegenstanders gelijktijdig een even zware fout begaan en indien de scheidsrechter meent te moeten ingrijpen, dient het spel hernomen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond. Indien echter het feit zich voordoet in het doelgebied moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakt op de plaats die er het dichtst bij is.

9.2. TUCHTMAATREGELN

Een speler moet een gele kaart krijgen:

a) wanneer hij telkens weer dezelfde fouten maakt

b) wanneer hij door woorden of gebaren de beslissingen van de scheidsrechter afkeurt.

Een speler moet uitgesloten worden:

a) wanneer hij een tweede gele kaart krijgt;

b) wanneer hij zich in een beledigende of onbehoorlijke taal richt tot de scheidsrechter, de officials of het publiek;

c) ingeval hij zich brutaal of gewelddadig gedraagt

d) ingeval van overdreven spelbederf.

Alleen de scheidsrechter is bevoegd te oordelen over de strafmaatregel die hij meent te moeten opleggen.

Hij is niet verplicht deze maatregelen in een stijgende volgorde toe te passen, wel verstaan dat slaan, op of naar iemand spuwen of natrappen in elk geval met een definitieve uitsluiting moet bestraft worden.

Een uitgesloten speler moet zich onmiddellijk naar de kleedkamers begeven en mag niet meer plaatsnemen op de bank van de wisselers.

Een speler die tijdens een wedstrijd uitgesloten wordt, mag in geen geval vervangen worden. Indien de uitgesloten speler weigert het speelveld te verlaten en/of zich naar de kleedkamers te begeven, moet de scheidsrechter de passende maatregelen nemen.

(Art. 17.i)

De uitsluiting wordt kenbaar gemaakt met een rode kaart.

Deze reglementering is eveneens van toepassing voor de spelers die op de reservebank zitten. Een uitsluiting mag evenwel geen invloed hebben op de spelers die op dat ogenblik aan het spel deelnemen.

Uitsluitingen moeten door de scheidsrechter op het wedstrijdblad vermeld worden. Bovendien moet hij voor iedere uitsluiting een bondig verslag opmaken en binnen de 48 uur overmaken aan het secretariaat van het bevoegd comité.

10. VRIJE TRAPPEN

Er zijn twee soorten vrije trappen:

De rechtstreekse vrije trap (RVT) waarop rechtstreeks een doelpunt kan gescoord worden tegen de overtredende partij;

De onrechtstreekse vrije trap (OVT) waaruit niet rechtstreeks een doelpunt kan aangetekend worden. Indien de bal alvorens door het doelvlak te gaan, aangeraakt of gespeeld is geweest door een andere speler dan deze die de trap heeft gegeven, is het doelpunt wel geldig.

De scheidsrechter signaleert een OVT door de arm vertikaal boven het hoofd te houden op het ogenblik dat de trap wordt gegeven. De scheidsrechter moet de arm opgeheven houden tot wanneer de bal aangeraakt wordt door een ander speler of niet meer in het spel is.

Indien RVT of OVT toegekend wordt aan een speler in zijn eigen doelgebied zal de bal in het spel zijn nadat hij het doelgebied heeft verlaten. De tegenstander mag zich niet in het 6 meter gebied bevinden.

Om een vrije trap te kunnen toekennen moet:

- a) de scheidsrechter de fout gezien hebben en ze als opzettelijk beoordelen;
- b) de fout op het speelveld begaan zijn, door een speler die aan het spel deelneemt;
- c) de bal in het spel zijn op het moment dat de fout werd begaan.

Opdat de spelherneming op een vrije trap conform de regels zou zijn, is het nodig:

- a) dat de bal stilligt op de plaats waar de fout werd begaan, behalve in de uitzonderingsgevallen door andere regels voorzien;
- b) dat alle tegenstanders van de speler die de vrije trap geeft zich op drie meter van de bal bevinden en slechts dichterbij mogen komen wanneer de bal in het spel is. Indien een tegenstander van een speler die een vrije trap geeft tot minder dan drie meter van de bal nadert vooraleer deze in het spel is, moet de scheidsrechter de vrije trap laten hernemen. De speler die de fout begaat moet een gele kaart krijgen.
Wanneer de tegenstanders een muur maken en weigeren zich op reglementaire afstand te plaatsen, moet de scheidsrechter een gele kaart geven aan de speler die zich het dichtst bij de bal bevindt.
Nochtans wanneer de speler die de vrije trap geeft ten einde hieruit eventueel voordeel de halen, niet wacht tot de tegenstanders zich op reglementaire afstand bevinden, dient het spel voortgezet zelfs als de bal terecht komt op een tegenstander die er te dicht bij staat.
- c) de bal mag in gelijk welke richting getrapt worden, behalve een strafschoep. In dit geval moet de bal vooruit gespeeld worden.
- d) wanneer bij het nemen van de vrije trap één of meerdere tegenstanders rondspringen, gebaren maken of schreeuwen met de bedoeling de speler die de vrije trap neemt af te leiden, moet hij of moeten zij een gele kaart krijgen om hun onbehoorlijk gedrag.

11. STRAFSCHOP (PENALTY)

Wat is een strafschoep?

Indien een speler in zijn eigen doelgebied zich schuldig maakt aan een fout die met een RVT moet bestraft worden.

Het trappen van een strafschoep gebeurt als volgt:

- a) de bal moet door de speler op 6-meterlijn voor het doel gelegd worden. De scheidsrechter is de enige die oordeelt of de bal juist ligt.
- b) alle spelers, met uitzondering van de doelvdediger van de tegenpartij, moeten zich binnen het speelveld maar buiten het doelgebied bevinden en op minimum drie meter achter de bal.
- c) de doelvdediger van de tegenpartij moet met beide voeten op de doellijn tussen de palen staan. Hij mag zijn voeten niet bewegen tot de bal getrapt is.
- d) de strafschoepnemer moet met het aangezicht naar het doel en de bal staan en mag bij het trappen zijn aanloop niet onderbreken.
- e) de strafschoepnemer moet de bal in één tijd naar het doel trappen.
- f) wanneer de strafschoepnemer de bal achterwaarts speelt moet de strafschoep hernomen worden en dient hij een gele kaart te krijgen.
- g) de toelating om de strafschoep te trappen moet door de scheidsrechter met een fluitsignaal gegeven worden.

Bijzondere gevallen:

1) Wanneer de scheidsrechter een strafschoep toegekend heeft, mag hij het fluitsignaal voor de uitvoering ervan niet geven vooraleer de spelers hun plaats hebben ingenomen die door de spelregels wordt voorgeschreven.

2) a) Wanneer de bal, nadat de strafschoep werd genomen, op weg naar het doel door een vreemd voorwerp of de scheidsrechter wordt tegengehouden, moet de strafschoep worden hernomen.

b) Wanneer de bal, nadat de strafschoep werd genomen, in aanraking komt met de doelverdediger, een doelpaal of de dwarslat en bij het terugkaatsen in het speelveld tegengehouden wordt door een vreemd voorwerp, moet de scheidsrechter het spel stilleggen. Hij dient het spel te laten hernemen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal in contact kwam met het vreemd voorwerp, behalve wanneer het contact gebeurt in het doelgebied, in welk geval de scheidsrechtersbal moet gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakt.

3) a) Wanneer de scheidsrechter, nadat hij het signaal voor het nemen van de strafschoep heeft gegeven, vaststelt dat de doelverdediger zich niet op de voorgeschreven plaats op de doellijn bevindt, moet hij toch de strafschoep laten hernemen. Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet het gevalideerd worden. Indien geen doelpunt wordt gemaakt, moet de strafschoep hernomen worden.

b) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschoep heeft gegeven en alvorens de bal getrapt werd, de doelverdediger zijn voeten beweegt, moet hij de strafschoep toch laten nemen.

Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet het gevalideerd worden.

Indien geen doelpunt gemaakt wordt, moet de strafschoep hernomen worden.

c) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschoep gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, een speler van de verdedigende ploeg in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan drie meter, moet hij de strafschoep toch laten nemen.

Indien een doelpunt wordt aangetekend, moet het gevalideerd worden. Indien geen doelpunt wordt gemaakt, moet de strafschoep worden hernomen.

In de gevallen 3)a), 3)b) en 3)c) moet de speler die de overtreding begaat een gele kaart krijgen.

4) a) Wanneer op het ogenblik dat de strafschoep gaat genomen worden de strafschoepnemer zich aan onbehoorlijk gedrag schuldig maakt of één van zijn medespelers door woorden of gebaren de doelverdediger beïnvloedt, moet de strafschoep, indien hij al genomen is, en daaruit een doelpunt ontstaan is, hernomen worden. De strafschoepnemer of de schuldige medespeler moet een gele kaart krijgen.

b) Wanneer op het ogenblik dat de strafschoep gaat genomen worden een verdediger de strafschoepnemer beïnvloedt door woorden of gebaren, moet de strafschoep, indien hij al genomen is, en daaruit geen doelpunt ontstaan is, hernomen worden. De schuldige speler moet een gele kaart krijgen. Indien deze speler een projectiel naar de bal werpt, wordt er op dezelfde wijze gehandeld en moet hij bovendien definitief uitgesloten worden.

- c) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschoep heeft gegeven en alvorens de bal in het spel is, een ploegmaat van de strafschoepnemer in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan drie meter, moet hij de strafschoep toch laten nemen. Indien een doelpunt wordt aangetekend, moet de strafschoep worden hernomen.
- d) Wanneer in dezelfde omstandigheden als in c) de bal terug in het spel botst nadat hij de doelverdediger, de dwarslat of een doelpaal heeft geraakt, moet de scheidsrechter het spel stilleggen en een OVT aan de tegenpartij toekennen op de plaats waar de speler in het doelgebied gekomen is of op de plaats waar hij tot op minder dan drie meter van de bal is genaderd.
- e) Wanneer in dezelfde omstandigheden zoals in c) de doelverdediger de bal afweert in hoekschoep, moet de scheidsrechter de hoekschoep toekennen.

In de gevallen c), d) en e) moet de schuldige speler een gele kaart krijgen.

- 5)
 - a) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschoep heeft gegeven en alvorens de bal in het spel is, de doelverdediger niet op zijn doellijn blijft en tegelijkertijd een ploegmaat van de strafschoepnemer in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan drie meter, moet de strafschoep worden hernomen.
 - b) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschoep heeft gegeven en alvorens de bal in het spel is, een speler van beide ploegen in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan drie meter, moet de strafschoep worden hernomen.

In beide gevallen moeten de spelers die de overtreding begaan hebben een gele kaart krijgen.

6. Wanneer de speeltijd van een wedstrijd na de eerste helft of na het einde van de match verlengd wordt om een strafschoep te nemen of te hernemen, moet deze verlenging duren tot op het moment dat de strafschoep zijn uitwerking heeft gehad.

Een doelpunt is aangetekend wanneer de bal volledig door het doelvlak is gegaan, in één van de volgende gevallen:

- a) rechtstreeks na het nemen van de strafschoep;
- b) na van een doelpaal of de dwarslat teruggekaatst te zijn;
- c) nadat hij door de doelverdediger gespeeld of aangeraakt werd;
- d) nadat eerst de doelverdediger hem aangeraakt en vervolgens via een doelpaal of de dwarslat in het doel komt;
- e) nadat hij eerst een doelpaal of de dwarslat raakt en vervolgens via de doelverdediger in het doel komt.

De wedstrijd eindigt zodra de scheidsrechter zijn beslissing genomen heeft.

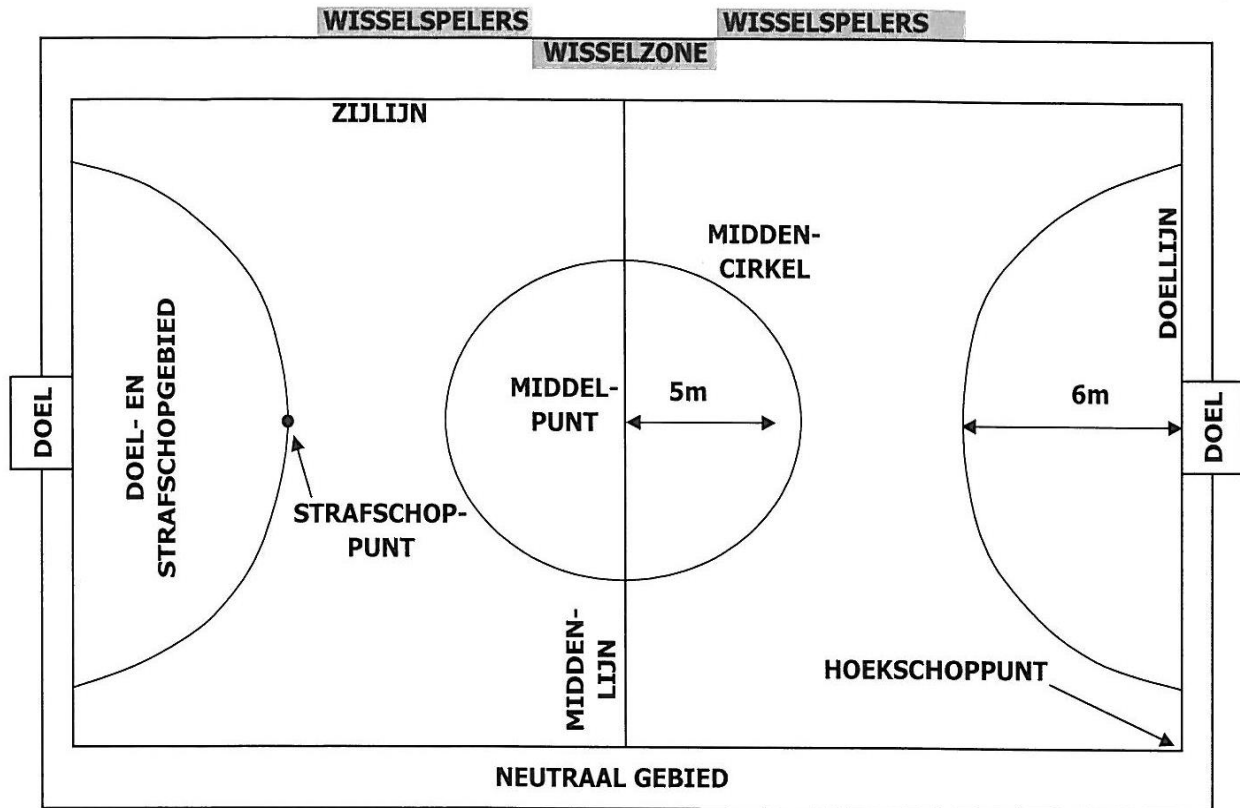
7. Wanneer een strafschoep genomen wordt in extra speeltijd:

- a) worden alle voorschriften van hogervermelde paragrafen gewoon toegepast {behalve 2b), 4d) en 4e)}.
- b) in de omstandigheden beschreven in paragrafen 2b, 4d en 4e eindigt de wedstrijd onmiddellijk nadat de bal van een doelpaal of de dwarslat teruggekaatst of afgeweerd wordt in hoekschoep.

Regeling voor het nemen van strafschoppen voor het verkrijgen van een beslissing bij o.a. bekercompetities of om een winnaar aan te duiden:

- A) De scheidsrechter bepaalt op welk doel alle strafschoppen zullen getrapt worden.
- B) De scheidsrechter wijst door loting de ploeg aan die de eerste strafschoep zal trappen.
- C) De twee kapiteins geven aan de scheidsrechter de nummers van drie verschillende spelers, die afwisselend en in de opgegeven volgorde de eerste reeks strafschoppen zullen trappen.
- D) Hiervoor komen alle spelers die op het wedstrijdblad vermeld staan in aanmerking, behalve de spelers die tijdens de wedstrijd uitgesloten werden.
- E) Indien bij gelijkheid van het aantal pogingen een ploeg er in geslaagd is een voorsprong van twee doelpunten te nemen, moet de derde strafschoep niet meer genomen worden.
- F) Wanneer na drie pogingen beide ploegen hetzelfde aantal of geen doelpunten aantekenden dient als volgt gehandeld:
 - 1) De twee kapiteins geven aan de scheidsrechter de nummers van drie verschillende spelers die, in de opgegeven volgorde, de volgende strafschoppen zullen nemen. Deze spelers mogen dezelfde zijn als deze die in de eerste reeks de strafschoppen hebben getrapt.
 - 2) Het nemen der strafschoppen wordt definitief stopgezet wanneer na evenveel pogingen een ploeg een doelpunt meer heeft aangetekend dan de andere.
- G) Dezelfde procedure zal verder gezet worden wanneer na deze drie strafschoppen nog geen aftekening is tussen beide ploegen.
- H) Tijdens het nemen van de strafschoppen moeten alle spelers, uitgezonderd de strafschoepnemer en de doelverdediger, zich in de middencirkel of achter de middenlijn bevinden.
- I) Ingeval van elektriciteitspanne of onbeschikbaarheid van de sporthal zal het resultaat bepaald worden door een lottrekking te verrichten door de scheidsrechter. Ingeval van elektriciteitspanne en wanneer beide ploegen niet evenveel pogingen tellen:
 - 1) wordt de laatste poging van de ploeg die er één meer telt, vernietigd;
 - 2) gaat de scheidsrechter over tot lottrekking om de winnaar aan te duiden, behalve wanneer het feit zich voordoet in de eerste reeks van drie strafschoppen, in welk geval de ploeg die voorsprong heeft genomen tot winnaar wordt uitgeroepen;
- J) Wanneer, terwijl één der ploegen herleid is tot drie spelers, één van hen zich kwetst of uitgesloten wordt, moet het nemen van de strafschoppen gestaakt worden wegens een onvoldoende aantal spelers.
- K) Alle schikkingen van art. 11 - behalve paragrafen 2b), 4d) en 4e) - zijn van toepassing.

12. HET SPEELVELD



A. AFMETINGEN VAN HET SPEELVELD

Het speelveld moet een rechthoek zijn met volgende afmetingen:

- lengte van 42 m. (max) tot 28 m. (min)
- breedte van 22 m. (max) tot 16 m. (min)

De afmetingen moeten zoveel mogelijk een verhouding breedte/lengte van 1 op 2 benaderen.

Het speelveld is begrensd in de lengte door de zijlijnen en in de breedte door de doellijnen. De middellijn, die op gelijke afstand van de doellijnen getrokken wordt, verdeelt het speelveld in twee gelijke helften. De hoogte boven het speelveld bedraagt minimum zeven meter.

B. OPPERVLAK VAN HET SPEELVELD

Het oppervlak van het speelveld bestaat uit een verharde vloer, die geen hobbeligheden mag vertonen die gevaarlijk zijn voor de spelers.

C. AFBAKENING

Voor het zaalvoetbal moeten de lijnen die het speelveld afbakenen een breedte hebben van circa vijf centimeters en in dezelfde kleur zijn. Tussen de doelen moeten deze lijnen even breed zijn als de dikte (diepte) van de doelpalen.

Volgens de aard van het oppervlak mag er gebruik gemaakt worden van verf of kleefbanden. In geen geval mag de aangewende materie enig gevaar voor de spelers bieden. Alle lijnen maken deel uit van de gebieden die ze afbakenen.

D. DOEL- EN STRAFSCHOPGEBIED

Is de terreinoppervlakte begrensd door volgende lijnen:

- de doellijn
- een lijn van drie meter getrokken op zes meter voor het doel en evenwijdig met de doellijn en die aan beide uiteinden verbonden is door een kwartcirkel met een straal van zes meter waarvan het middelpunt gelegen is op de binnenzijde van de achterkant van iedere doelpaal.

E. MIDDELPUNT OF CIRKELLIJN

Een middellijn dient in de breedte van het speelveld op gelijke afstand van de doellijnen getrokken. Het middelpunt van het speelveld moet duidelijk met een stip zijn aangegeven. Rondom dit punt moet een cirkel met een straal van drie meter worden getrokken.

F. STRAFSCHOPPUNT

Het strafschooppunt bevindt zich op zes meter van de doellijn, in het midden van de lijn die het strafschoop- en doelgebied afbakent. Wanneer de strafschooppunt niet is aangegeven, beslist de scheidsrechter over zijn ligging.

G. DE DOELEN

In het midden van elke doellijn worden de doelen geplaatst.

Ze bestaan uit twee verticale palen die op de binnenzijde drie meter van elkaar staan en verbonden door een horizontale dwarslat waarvan de onderkant zich op twee meter boven de grond bevindt.

De doelpalen en de dwarslat die vierkant of rechthoekig van vorm zijn, moeten een breedte hebben van acht centimeters en een dikte (diepte) van vijf tot acht centimeters. De doelpalen en de dwarslat die rond zijn van vorm, moeten een diameter van acht centimeters hebben.

De diepte bovenaan de doelen moet minimum veertig en maximum tachtig centimeters bedragen, de diepte onderaan het doel minimum zestig centimeters en maximum één meter.

Het verschil tussen de diepte boven- en onderaan moet minstens twintig centimeters bedragen.

De doelen dienen vervaardigd in hout, stalen buizen, aluminium, spuitplastic of enig ander goedgekeurd materiaal.

De kleur moet mat zijn en contrasteren met de omgeving.

De doelen moeten vastgemaakt worden aan de muur en/of aan de grond.

Netten zijn verplicht. Ze moeten loshangen om te beletten dat de bal zou terugspringen. Ze moeten stevig aan de palen en de dwarslat worden vastgehecht. De mazen mogen geen bal doorlaten.

Een wedstrijd mag niet beginnen of dient gestaakt indien een doelpaal of dwarslat gebroken is, niet meer de vereiste vorm heeft en onvoldoende stevig is.

In geen geval mag de dwarslat vervangen worden door een koord.

De voorkant van de doelpalen moet in het speelveld samenvallen met de binnenzijde van de doellijn.

H. NEUTRALE ZONE

Het speelveld dient omringd door een ruimte zonder enige hindernis, die van één tot twee meter breed is. De vloerbedekking van de neutrale zone dient van dezelfde aard te zijn als deze van het speelveld.

De zone voor spelerswisseling is gelegen aan beide zijden van de middellijn over een afstand van drie meter.

Op de bank zitten de wisselers en de gecertificeerde officials - allen ingeschreven op het wedstrijdblad -, zij moeten plaats nemen langs de kant van het kamp dat door hun ploeg wordt verdedigd.

De bank in de neutrale zone is GEEN zitplaats voor de toeschouwers.

I. DE VERBANDDOOS

De thuisploeg dient een verbanddoos ter beschikking te stellen van de spelers en officials. Ze moet zich bevinden in de neutrale zone en het minimum bevatten nodig voor de eerste zorgen, zijnde:

- gewone windels: 2 van 5 cm en 2 van 10 cm
- velpowindels: 4 van 10 cm
- een pak watten
- een pak gaas
- een meter Tensoplast van 5 tot 7 cm breed
- een rol gewone sparadrup van 2 cm breed
- een flesje mercurochroom (alcoholische oplossing 2%)
- een flesje Sulfamide in poeder
- een zuivere schaar en veiligheidsspelden

Een draagbaar moet in de sporthal aanwezig zijn! (Art.55)

J. SPELBENODIGDHEDEN

Naast de verbanddoos moet de thuisploeg eveneens beschikken over een scheidsrechtersfluitje en het nodige kuisgerief (een wollen vod) om natte plekken op het speelveld, die gevaar kunnen opleveren, te verwijderen.

Indien er in de zaal een elektronische klok in werking gesteld wordt, moet er rekening mee worden gehouden, dat deze enkel mag dienen ter inlichting van de toeschouwers.

De scheidsrechter is de enige die over de tijd te oordelen heeft.

K. VERLICHTING

Het speelveld moet voorzien zijn van een voldoende en gelijkmatige kunstverlichting, die zal aangewend worden wanneer de omstandigheden het vereisen.

De scheidsrechter beslist wanneer deze verlichting noodzakelijk is.

L. ONGESCHIKT SPEELVELD

Een speelveld is ongeschikt wanneer:

- 1) het niet de vereiste afmetingen heeft;
- 2) het niet omgeven is van een neutrale zone zonder enige hindernis;
- 3) de doelen en/of de netten niet aan de voorgeschreven eisen voldoen;
- 4) de verlichting duidelijk onvoldoende is;
- 5) de vereiste benodigdheden niet ter beschikking van de wisselers en de officials werden gesteld;
- 6) de staat van de vloer gevaar oplevert voor de spelers;
- 7) er zich hindernissen of vreemde voorwerpen op het veld bevinden of wanneer de hoogte niet reglementair is;
- 8) de voorziene lijnen niet of slecht zijn aangebracht.

Indien onmiddellijke herstellingen mogelijk zijn, moet de scheidsrechter ze doen uitvoeren evenwel zonder dat het officiële aanvangsuur van de wedstrijd er mag door vertraagd worden. Indien het speelveld vijf minuten na het voorziene officiële aanvangsuur, niet geschikt is, mag de wedstrijd niet doorgaan en dient de scheidsrechter een verslag aan het bevoegde comité over te maken. (art. 16 - art. 19.a en g – art.88 B)

Een speelveld is onbespeelbaar wanneer het gevaar oplevert voor de spelers wegens redenen waarvoor de thuisploeg niet verantwoordelijk is.

13. DE BAL

De **niet botsende zaalvoetbal (futsal nr.4)** moet rond zijn. De buitenbekleding dient in leder, vilt of rubber te zijn. Hij moet een omtrek hebben van ten minste 62 cm en van ten hoogste 66 cm en een gewicht van 340 tot 390 gram.

De scheidsrechter zal oordelen hoe hard de bal moet opgeblazen zijn en of hij aan de voorschriften voldoet.

Het aantal ballen dat door de thuisploeg ter beschikking van de scheidsrechter dient gesteld, is niet gelimiteerd.

Het moet voldoende zijn om een normaal verloop van de wedstrijd te waarborgen.

Indien een wedstrijd dient gestaakt wegens het ontbreken van een bal, zal de scheidsrechter een verslag overmaken aan het bevoegde comité. (art. 16 - art. 17 a - art. 19 f - art. 87)

De bal waarmee de wedstrijd begonnen wordt, mag niet vervangen worden, tenzij de scheidsrechter van oordeel is dat hij onregelmatig is geworden. Indien, tijdens de wedstrijd, de bal verloren of zoek geraakt, dient de thuisploeg hem onmiddellijk te gaan zoeken en hem zo spoedig mogelijk opnieuw ter beschikking van de scheidsrechter te stellen.

De reservebal die gebruikt werd, zal bij de eerstvolgende spelonderbreking vervangen worden.

Wanneer de bal tijdens het spel onregelmatig wordt, dient de scheidsrechter de wedstrijd stil te leggen. Op de plaats waar dit gebeurde zal hij met een andere reglementaire bal de wedstrijd laten hernemen met een scheidsrechtersbal.

BIJVOEGSELS

VOORBEELD VAN REGLEMENT VOOR EEN TORNOOI

- Art. 1 richt een zaalvoetbaltornooi in, onder clubs aangesloten bij het K.V.V.; de wedstrijden zullen plaats hebben op datum:
- Art. 2 De inzet is een beker.....definitief geschonken aan de eindoverwinnaar.
- Art. 3 Mogen aan het toernooi deelnemen alle clubs, bij voormeld Verbond aangesloten.
- Art. 4 De wedstrijden worden gespeeld in sporthal:.....
- Art. 5 De deelnemende clubs storten een waarborg vanEuro die hun terugbetaald zal worden zodra aan de verplichtingen voldaan is geweest.
- Art. 6 Het toernooi zal met afvallingswedstrijden gespeeld worden.
- Art. 7 Bij loting zal beslist worden welke clubs tegenover elkaar staan.
De loting zal plaats hebben
De clubs zullen hiervan verwittigd worden, opdat een afgevaardigde bij de trekking aanwezig zou zijn.
- Art. 8 Het inrichtend comité is niet verantwoordelijk voor ongevallen, welke zich in de sporthal zouden voordoen.
- Art. 9 Het bestuur behoudt zich alle recht voor de nodige wijzigingen aan het reglement te brengen, mits voorafgaandelijke toestemming van het Verbond.
- Art. 10 Alle geschillen en gevallen, door dit reglement niet voorzien, zullen door het inrichtend comité beslecht worden en, ingeval van beroep, door het Bemiddelingscomité.
- Art. 1 De scheidsrechters zijn verplicht alle uitsluitingen op toernooien ten gevolge van gele (2x) en rode kaarten door te geven aan het Verbond, vergezeld eventueel van een verslag.
- Het bevoegde comité zal slechts dan een straf uitspreken voorzover het van oordeel is dat een strafmaat moet opgelegd worden van meer dan 3 wedstrijden. In dit geval kan de door de betrokkene bewezen en ondergane sanctionering tijdens het toernooi, door het bevoegde comité in mindering gebracht worden van de door haar opgelegde straf.
- Art. 12 De scheidsrechters zullen niet door het Scheidsrechterscomité aangeduid worden.

Art. 13 Alle klachten en beroepen moeten ingediend worden volgens de reglementen van het Verbond.

Art. 14 Alle verklaringen of schikkingen van dit reglement, die niet in overeenstemming zouden zijn met de standregelen en met de reglementen van het Verbond zijn nietig.

Aldus opgemaakt in.....exemplaren, te.....

op20.....

De Secretaris

De Voorzitter

N.B. De artikelen 8 tot/met 14 moeten in elk reglement van een toernooi voorkomen.

Het toernooireglement dient ter kennis gebracht van de scheidsrechters.

BOETENTABEL:

voor het zaalvoetbal gelden dezelfde tarieven als bij het veldvoetbal K.V.V.

FEDERALE SPORTREGLEMENTEN - K. V. V.:

zijn eveneens van toepassing voor het zaalvoetbal, gelieve eveneens rekening te houden met de Uitzonderingen Antwerpen en de Bijzondere Reglementering Zaalvoetbal blz. 126 / 129

INHOUDSTAFEL

1.	OFFICIELEN	1
	A) Terreinafgevaardigde	1
	B) Afgevaardigde bezoekers	2
	C) Coach	2
2.	SPELERS	2
	A) Aantal	2
	B) De kapitein	3
	C) De doelverdediger	3
	D) Spelerswissel	4
3.	UITRUSTING VAN DE SPELERS	4
	A) Uitrusting	4
	B) Nummering	5
	C) Schoeisel	5
	D) Niet conform aan de voorschriften	5
4.	DE SCHEIDSRECHTER	5
5.	DUUR VAN HET SPEL	7
6.	AFTRAP - SCHEIDSRECHTERSBAL	8
	A) Bij aanvang van de wedstrijd	8
	B) Nadat een doelpunt werd gemaakt	8
	C) Na de rust	8
	D) Scheidsrechtersbal	9
7.	BAL IN EN UIT HET SPEL	9
	A) Bal tegen plafond	10
	B) Intrap zijlijn	10
	C) Doelworp nadat de bal over de doellijn is buitengegaan	10
	D) Hoekschop	11
	F) Buitenspel	11
8.	GELDIG DOELPUNT	11
9.1	FOUTEN	12
9.2	TUCHTMAATREGELEN	13
10.	VRIJE TRAPPEN	14
11.	STRAF SCHOP	15

12.	HET SPEELVELD	19
	A) Afmetingen	19
	B) Oppervlak	19
	C) Afbakening	19
	D) Doel- en strafschoopgebied	20
	E) Middelpunt of cirkellijn	20
	F) Strafschoop punt	20
	G) De doelen	20
	H) Neutrale zone	21
	I) Verbanddoos	21
	J) Spelbenodigdheden	21
	K) Verlichting	21
	L) Ongeschikt speelveld	22
13.	DE BAL	22
	BIJVOEGSELS	23
	Voorbeeld van reglement voor een tornooi	23
	BOETENTABEL	24
	FEDERALE SPORTREGLEMENTEN K.V.V.	24
	INHOUDSTAFEL	25